



## REGULAMIN TURNIEJU INTERDYSCYPLINARNEGO „INTERMANIAK W ŚWIECIE BEZ NETU”

**Termin: 26 kwietnia 2012 roku, godzina 9.00**

1. Konkurs jest adresowany do uczniów klas szóstych szkoły podstawowej.
2. Konkurs składa się z trzech części:
  - a. informatycznej
  - b. polonistycznej
  - c. plastycznej
3. Część informatyczna
  - a. Każda szkoła wystawia trzyosobową reprezentację
  - b. Część informatyczna przebiega dwuetapowo:
    - Pierwszy etap polega na rozwiązaniu teoretycznego testu on-line opublikowanego na stronie Wydawnictwa Helion Edukacja (<http://edukacja.helion.pl/testy>) obejmującego swym zakresem problematykę prezentacji multimedialnych
    - Drugi etap to praca z programem MS PowerPoint 2007 i opracowanie prezentacji multimedialnej zgodnie z tematem turnieju
  - c. Tematyka części informatycznej turnieju obejmuje wiedzę i umiejętność z zakresu podstawy programowej informatyki dla szkół podstawowych
  - d. Punktacja części informatycznej obejmować będzie:
    - ocenę punktową testu teoretycznego (decyduje poprawność odpowiedzi oraz czas)
    - zgodność pracy z tematyką turnieju.
    - opracowanie prezentacji zgodnie z przemyślanym i spójnym projektem
    - Umiejętność komponowania kolorystyki i slajdów
    - Poprawność językową
4. Część polonistyczna
  - a. Część polonistyczna przebiega dwuetapowo:
    - w pierwszym etapie wybrany reprezentant szkoły pisze pracę pt: „Intermaniak w świecie bez netu”
    - należy ją przesłać nie później niż na dwa tygodnie przed wyznaczonym terminem turnieju

- ocena obejmować będzie:
  - ✓ zgodność z tematem
  - ✓ pomysłowość w ujęciu tematu
  - ✓ poprawność językową
  - ✓ styl wypowiedzi
  - ✓ poprawność ortograficzną
  - ✓ poprawność interpunkcyjną
  
- W drugim etapie, który odbędzie się w dniu konkursu, oceniana będzie przygotowana w formie żywego słowa prezentacja napisanego tekstu. Mile widziane rekwizyty, stroje, dekoracje.

#### **5. Część plastyczna**

Uczniowie przygotowują plakat w formacie A1 zgodny z tematem „Intermianiak w świecie bez netu”, który w dniu turnieju dostarczają organizatorom (technika dowolna)

Ocena plakatu obejmować będzie:

- ✓ Pomysł
- ✓ Zgodność z tematem
- ✓ Zastosowanie różnorodnych materiałów
- ✓ Estetykę wykonania

- 6. Oceny poszczególnych zadań dokona powołana przez organizatorów komisja konkursowa**
- 7. O zwycięstwie zadecyduje ilość punktów zebranych przez szkołę we wszystkich etapach**
- 8. Zgłoszenie do udziału w turnieju na zamieszczonym poniżej druku prosimy nadsyłać do 28 lutego 2012 roku na adres mailowy [tomaszdurawa@gmail.com](mailto:tomaszdurawa@gmail.com)**
- 9. W Turnieju przewidziane są nagrody: puchar dla zwycięskiej drużyny, nagrody dla zdobywców trzech pierwszych miejsc oraz dyplomy dla wszystkich uczestniczących w zmaganiach drużyn.**

**Organizatorzy:**

Małgorzata Wojnarowska

Tomasz Durawa

**KARTA ZGŁOSZENIOWA**  
DO I TURNIEJU INFORMATYCZNEGO O PUCHAR DYREKTORA  
SZKOŁY PODSTAWOWEJ NR 17 IM. ORŁA BIAŁEGO W KOSZALINIE

Nazwa szkoły

.....  
.....  
.....

Adres / telefon

.....  
.....  
.....

Imiona i nazwiska uczestników

- 1).....  
2).....  
3).....

Imię i nazwisko opiekuna

.....  
.....

Podpis i pieczęć dyrektora

.....

Pieczęć szkoły